

GEBZE FATİH TİCARET MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ 2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI YAZILIM GELİŞTİRME DALI 2. DÖNEM 1.SINAV SENARYOLARI

9. Sınıf Programlama Temelleri Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu 2. Dönem							
Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					
		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo
Karar ve Döngü Yapıları	Kontrol yapılarını kullanarak programlar geliştirir.		1				
	Tekrarlı yapıları kullanarak programlar geliştirir.		4				
Fonksiyonlar	Program dilinde fonksiyonları kullanır.		4				
	Fonksiyon türlerine göre programlar geliştirir						
Tarih ve String İşlemleri	1. Tarih nesnesi oluşturur.						
	2. Tarih bilgisini biçimlendirir.						

9. Sınıf Bilişim Teknolojileri Temelleri Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu 2. Dönem

Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					
		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo
Dış Donanım Birimleri	Giriş birimleri bağlantılarını açıklar.		1				
	Görüntüleme birimlerinin bağlantısını açıklar.						
	Yazıcıların kablo bağlantılarını açıklar.		1				
	Görüntü işleme cihazlarının bağlantısını açıklar.						
İşletim Sistemleri ve Kurulumları	Yönergelere uyarak sistemin ilk açılış ayarlarını açıklar.		1				
	Kapalı kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu açıklar.		1				
	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin kurulumunu açıklar.		1				
	Kapalı kaynak kodlu işletim sisteminde yardımcı yazılımların kurulumunu açıklar.		1				
	Açık kaynak kodlu işletim sistemi kurulumunu açıklar.						
	Açık kaynak kodlu işletim sisteminde sürücülerin ve yardımcı yazılımların kurulumunu açıklar.		1				
	Donanım sorunlarını açıklar.		1				
	Yazılım sorunlarını açıklar.		1				
	İşletim sistemi sorunlarını açıklar.		1				

9. Sınıf Bilgisayarlı Tasarım Uygulamaları Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu 2. Dönem

Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					
		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo
Bilgisayarlı Çizim	Katı modelleme kurallarına uygun üç boyutlu modelleme yapar.		1				
Dijital Üretim	Dijital üretim program ara yüzünü kullanır.		2				
	Basit parametrik model ekler.						
	Komut yardımıyla primitif objeler ekler.						

10. Robotik ve Kodlama Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu 2. Dönem

Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					
		İl/ilçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo
Mikrodenetleyici Kart Programlama	Ortam kütüphanelerini geliştirilen programa uygun şekilde kullanır.						
	Mikrodenetleyici kart ile mesafe sensörü uygulamaları yapar.			3			
	Mikrodenetleyici kart ile LCD uygulamaları yapar.						
Robot Tabanlı Proje Geliştirme	Eğitsel robot bileşenlerini açıklar.			1			

11. Sınıf Grafik ve Canlandırma Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu 2. Dönem

Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					
		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo
Hareketli Görüntüler	Materyallerin kompozisyon zaman çizelgesi panelinde dönüştürme işlemlerini yapar.						
	Anahtar karelerle dönüştürme ve hareketin hız ve zaman ayarlarını yapar.						
	Birden fazla materyali kullanarak katman düzenlemesi yapabilir.				2		
	Materyallerin etiketlerini (Label) kompozisyon süresine göre uzatır, kısaltır.						
	Kompozisyona uygun hazırlanan yazıları dönüştürme işlemleriyle uygular.						
	Kompozisyona uygun eklenen şekillerin katman özellikleri kullanılarak dönüştürme animasyonları yapar.				2		
	Nesnelerin birbirini takip etmesini sağlar.						

11. Sınıf Mobil Uygulamalar Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu 2. Dönem

Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					
		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo
Gelişmiş Komutlar	Tekrarlanan kodları engellemek için metotlar ile çalışır.						
	Algoritma yapısı ve kod okunabilirliğine uygun olarak sınıflar ile çalışır.						
	Kapsülleme (encapsulation) prensiplerini kullanır.						
	Kalıtım (inheritance) prensiplerini kullanır.				2		
	Çok biçimlilik (polymorphism) prensiplerini kullanır.						
	İhtiyaca uygun dizi tanımlamaları yapar.						
Uygulama Tasarımı	Yapılandırma bilgilerine uygun proje oluşturur.				2		
	Uygulama için gerekli olan izinleri ayarlar.						
	Gelişmiş görünüm araçlarını kullanarak kullanıcı arayüzünü tasarlar.						
	Uygulama içinde çoklu aktiviteyle çalışır.						
	Fragment yapısını oluşturarak uygulamada kullanır.						

11 . Sınıf Web Tabanlı Uygulama Geliştirme II. Dönem Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					
		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo
Arka Uç Yazılım Geliştirme	Net Core özelliklerini açıklar.						
	MVC tasarım desenini kullanarak web uygulamaları geliştirir.			3			
	Standart klasör ve sayfaları kullanarak web uygulamaları geliştirir.			3			
	Ara katman (Middleware) yapısını kullanır.						
	Yönlendirme (Routing) mekanizmasını kullanır.			4			
	Form işlemleri ve model doğrulama yapar.						

11 . Sınıf Seçmeli Programlama II. Dönem Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					
		İl/ilçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo
NESNELERİN İNTERNETİ	Programlama dili ile nesnelerin interneti için program yazar.		2				
	Mikrodenetleyici kart donanımı üzerinde yazılım dilini kullanır.						
	Simülasyon aracı (Packet Tracer) kullanarak bir sistem tasarlar.						
OYUN PROGRAMLAMA	Temel kodlama ve kullanıcı etkileşim işlemlerini yapar.		1				
	Temel kodlama ve kullanıcı etkileşim işlemlerini yapar.						
	Karakter ve çevre düzenlemelerini yapar.						

12 . Sınıf Web Programcılığı II. Dönem I.Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite	Kazanımlar	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav
		1. Senaryo
FORM İŞLEMLERİ	HTML Form elemanlarını tanımlar.	2
	Get ile Post arasındaki farkı açıklar.	3
	Güvenli form tanımlanır.	1
	Formlarda dosya bileşenini kullanır.	2
HATA AYIKLAMA İŞLEMLERİ	İstisna (Exception) işlemlerini açıklar.	1
	Try-except bloklarını kullanır.	
	Finally bloğunu kullanır.	1

12. Sınıf Dijital Tasarım Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu 2. Dönem

Ünite	Kazanımlar	1. Sınav					
		İl/İlçe Genelinde Yapılacak Ortak Sınav	Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav				
			1. Senaryo	2. Senaryo	3. Senaryo	4. Senaryo	5. Senaryo
İçerik Yönetim Sistemi	Yönetim panelinde web sitesi ile ilgili ayarları yapar.	3					
	İçerik ve kategori işlemlerini açıklar.	3					
	Menü ve sayfa işlemlerini açıklar.	3					
Animasyon Hazırlama	Çalışma ekranının bileşenlerini açıklar.	1					